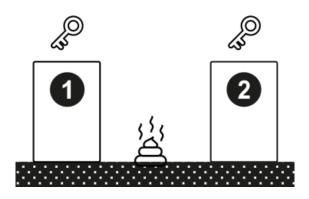
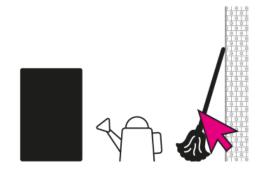




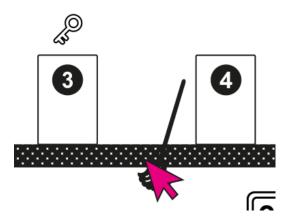
L'une des tâches de l'hôtel est de nettoyer car il peut y avoir des déjections laissées par les animaux. La présence d'une déjection est indiquée par un son et le dessin suivant :



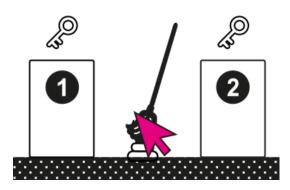
1/ Pour nettoyer, il faut d'abord sélectionner le balai en bas à droite.



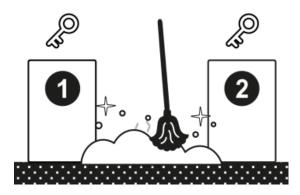
Il reste alors accroché à la souris et peut-être déplacé.



2/ Dès qu'il est au niveau de la déjection, il faut cliquer à nouveau pour qu'il se mette en action.



De la mousse apparaît quand il est en action.



3/ Ensuite, il est possible de le garder en main ou de le déposer en le ramenant à son emplacement et en cliquant.

